

Regulamin konkursu na logo projektu

„More Successful Students with ICT” w ramach programu Erasmus+

I. Zasady konkursu

1. Termin oddania prac: **4 listopada 2016r.**
2. Przystąpienie do konkursu następuje przez dostarczenie 1 pracy konkursowej.
3. Przystępując do konkursu uczestnik akceptuje niniejszy regulamin oraz zapewnia, że:
 - posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej pracy,
 - nie kopiuje prac stworzonych przez inne osoby.
4. Forma prac:
 - prace plastyczne w formacie A4 z logo kwadratowym albo okrągłym lub wersja elektroniczna w formacie jpg.,
 - logo powinno nawiązywać do celów projektu,
 - logo powinno zawierać napisy Erasmus+ i ‘More successful students with ICT’ oraz flagi czterech krajów partnerskich: Polski, Włoch, Turcji i Niemiec
 - prace plastyczne należy także zeskanować i wysłać w formie elektronicznej na adres email: sp3slupsk.erasmus@gmail.com
 - wykonane prace w formie papierowej należy oddać nauczycielowi języka angielskiego lub szkolnemu koordynatorowi projektu pani Annie Łukasik,
 - na odwrocie pracy należy napisać imię i nazwisko autora, klasa, Erasmus+ 2016-2018, ‘More successful students with ICT’, Poland.
5. Wybrane przez komisję prace będą eksponowane na wystawie na terenie szkoły, na szkolnej stronie internetowej, stronie projektu oraz na portalu Facebook
6. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo do nieodpłatnej publikacji prac w materiałach związanych z programem Erasmus+.

II. Cele konkursu:

- popularyzacja wiedzy o realizowanym w szkole projekcie wśród uczniów,
- wyłonienie logo projektu do reprezentacji wizualnej projektu na stronach internetowych i materiałach promocyjnych,
- rozbudzanie zainteresowań artystycznych,
- prezentacja osiągnięć uczestników konkursu.

III. Wykonawców będzie oceniać jury, według następujących kryteriów:

- zgodność z tematem,
- poprawność językowa hasła,
- samodzielność wykonania,
- stopień trudności techniki, pomysłowość i oryginalność formy
- staranność wykonania,
- ogólne wrażenie artystyczne.

IV. Zasady rozstrzygnięcia konkursu

1. Prace zostaną ocenione przez jury w składzie powołanym przez organizatora.
2. Etap szkolny zostanie rozstrzygnięty w dniu 14 listopada 2016r. Ostateczne rozstrzygnięcie nastąpi podczas pierwszego międzynarodowego spotkania projektowego, w którym będą uczestniczyć nauczyciele szkół partnerskich.
3. Organizator nie zwraca zgłoszonych prac.
4. Autor zwycięskiej pracy otrzyma nagrodę.

V. Postanowienia końcowe

1. Wzięcie udziału w konkursie (dostarczenie prac) jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystywanie danych osobowych uczestnika.
2. Udział i zwycięstwo w konkursie liczyć się będą jako część składowa przy rozpatrywaniu kandydatów do wyjazdów zagranicznych w ramach projektu.

Organizatorzy:

Zespół projektu w ramach programu Erasmus+